

# AGESCi BRANCA EG DUEMILA TRENTA IMPRESE



## CARi CAPI DELLA BRANCA EG,

ma che cos'è tutto questo parlare di sostenibilità, ecologia, cura del creato? E soprattutto cos'è questo "duemilatrenta imprese"?

Ecco qualche risposta alle domande che forse vi state facendo, perché tutto sia chiaro a tutti.

## DA DOVE VIENE "2030 IMPRESE"?

Dalle riflessioni fatte dall'Associazione negli ultimi anni.

Dalla certezza che il metodo scout ha un grande potenziale da sfruttare per educare i giovani a una maggiore attenzione verso il creato.

Dalla consapevolezza che possiamo migliorare la nostra azione e affinare gli strumenti che già utilizziamo, per rispondere al meglio alle sfide urgenti del tempo presente.

Sappiamo infatti che **la sostenibilità è intrecciata allo scoutismo in profondità**, dal legame originario con la natura all'educazione del buon cittadino, dall'identità del buon cristiano al contenuto dell'ultimo messaggio di B.-P.

## PER CHI È?

Per gli esploratori e le guide di tutti i reparti, ma anche per tutti i capi della Branca E/G.

## Di COSA Si TRATTA?

Per gli esploratori e guide sarà un **grande gioco**, un modo per apprendere **stili e attenzioni** da mettere in atto **nella normale vita di reparto e di squadriglia**: per allenarsi a **valutare il proprio impatto ambientale**, per imparare a **ridurlo**, per accrescere la **sensibilità alla sostenibilità ambientale** delle nostre azioni, dalle imprese, alle uscite, alla gestione della sede, per portarsela a casa e applicarla **nella vita di tutti i giorni**.

Per i capi ci saranno alcuni **strumenti**, liberamente fruibili **per approfondire** i temi della sostenibilità (non solo ambientale) e della cura del creato, perché crediamo che Capi attenti, curiosi, formati e informati possono essere di maggiore stimolo per i propri esploratori e guide.

## QUANTO DURA?

Il percorso che abbiamo immaginato durerà **più anni**, nel corso dei quali le proposte evolveranno gradualmente. Ma attenzione: **inizio e fine percorso non devono essere per forza identici per tutti**.

## QUANDO INIZIA?

**Presto, prestissimo, subito**: a febbraio 2022! Vi consegnamo le istruzioni dettagliate per questo gioco, questa idea che lanceremo anche ai ragazzi nei prossimi giorni! Però, sapendo che ogni Gruppo ha le sue esigenze e le sue specificità, **si può entrare nel gioco anche più avanti, liberamente**, a seconda dei tempi di ogni reparto. Il percorso infatti è strettamente legato alle esigenze e alle sfide attuali, ma non è una gara a tempo e nemmeno ha scadenze prefissate come un programma scolastico.

## QUANTO COSTA?

Poco, quasi niente. Insomma, non più della nostra consueta vita scout. Il percorso è stato pensato proprio per **arricchire** la vita di ogni reparto e squadriglia **senza appesantirla**. L'impegno sarà quello di avere occhi nuovi, una maggiore sensibilità, una rinnovata attenzione **nelle cose che già facciamo**.

## COSA Si VINCE?

La consapevolezza che i nostri piccoli e grandi gesti, moltiplicati per migliaia e migliaia di volte, sono azioni davvero efficaci per rendere il mondo un po' migliore, a beneficio di tutti, per la felicità degli altri. E di conseguenza quello che si vince è **la nostra felicità**, parola di B.-P., che ce l'ha scritto nel suo ultimo messaggio.